

Nicolas Vaccari

Team Lead & Tech Lead | Full-Stack & Mobile/Flutter | System Design & Architettura Software | Infrastruttura

Verona, Italia • contact@nicolasvaccari.com • nicolasvaccari.com • [nicolas-vaccari](https://nicolas-vaccari.com)

Profilo

Team Lead con un punto di forza nella leadership tecnica e nelle decisioni strategiche — tecniche, di design e di prodotto — che portano risultati concreti al business. In un SaaS leader della ristorazione collettiva in Italia (~90% quota di mercato, 1M+ DAU) guidò una squadra eterogenea di 8 ingegneri con ownership su system design, architettura software, refactoring e scelte tecnologiche. Hands-on con pari profondità su backend (PHP, Go, Python) e mobile (Flutter), con il web (TypeScript/React) a supporto. Risultati recenti: -50-70% sui tempi di risposta, -90% di downtime e incidenti dopo la migrazione cloud, completamento sprint portato a ~70%; hiring, incident command e gestione di stakeholder esecutivi (CEO, CFO, COO).

Esperienza di Leadership

Ristocloud Group S.r.l., Team Lead – Verona, IT

Nov 2025 – presente

- Promosso per formalizzare la leadership del team mantenendo piena autorità su refactoring e scelte tecnologiche, di design e di prodotto che guidano le roadmap aziendali; squadra eterogenea di 8 ingegneri, di cui alcuni assunti personalmente, con squadra e stakeholder esecutivi allineati sull'esecuzione delle scelte ingegneristiche;
- Code review e mentorship trasversali su tutto lo stack, inclusi architettura e system design, per la crescita degli ingegneri del team;
- Introdotto e coordinato Agile/Scrum, release trimestrali con GitFlow e workflow QA su Jira/Confluence, gestendo standup, sprint planning, backlog refinement e retrospective e allineando l'ingegneria con stakeholder esecutivi (CEO, CFO, COO);
- Portato il completamento sprint a ~70% e ridotto i bug per release da 30-50 a 10-20 per trimestre tramite gate CI sulle PR (85% coverage), PHPStan/PHPStan, checklist QA manuale su Jira e rollout trimestrali più stabili;
- Guidato adozione AI aziendale (Gemini, Claude), regole di codice e linee guida sulle skill degli agenti; di recente guidato un refactoring importante per introdurre React nel frontoffice esposto al consumatore finale, in un ambiente legacy JavaScript/TypeScript misto, con pattern strangler e KISS e pieno rispetto dell'accessibilità (WCAG 2.1).

Ristocloud Group S.r.l., Tech Lead – Verona, IT

Ott 2023 – Nov 2025

- Responsabile di refactoring e decisioni tecnologiche; progettato e sviluppato un registratore di cassa fiscale online/offline in produzione per il mercato italiano (RT, corrispettivi, conformità AE): Flutter su POS Sunmi, sincronizzazione offline col backend, stampante telematica e terminale di pagamento; ~50 dispositivi attivi, 10k+ transazioni/giorno;
- Guidato modernizzazione PHP di ~2M righe (PHP 7.3 → 8.3) con pattern strangler Symfony su CodeIgniter, riducendo il tempo di risposta mediano del 50-70% e portando PHPStan dal livello 5 all'8;
- Progettazione e integrazione di sistemi core di prodotto a partire da requisiti funzionali e non funzionali e dalle relative scelte architetturali: sistema di magazzino end-to-end e motore di prenotazione pasti flessibile per scuole, ospedali e ristorazione collettiva;
- Messo in produzione microservizi su Kubernetes per domini critici di prodotto: proxy SPID/CIE in Go (~1k req/mese), object detection YOLOv8 per riconoscimento pasti (95% di accuratezza di lettura), calcolatore CO₂ ISO 14067 (100k piatti) e coda push FCM (picco 50 msg/s);
- Migrato workload VMware su Google Cloud con HA e DR Multi-Region, ottenendo ~90% di riduzione di downtime e incidenti entro 12 mesi dalla migrazione;
- Costruito observability e processi operativi per ISO 27001/NIS2: Sentry, pipeline errori custom, dashboard ricercabili, alerting, health check, postmortem e incident command con CEO e COO.

Ristocloud Group S.r.l., Software Engineer – Verona, IT

Mag 2020 – Ott 2023

- Guidato team Flutter di 2 ingegneri (500k DAU combinati, 0,02% crash rate) su prenotazione pasto e posto in tempo reale con gestione della concorrenza, raccolta gradimento su piatti/servizi e borsellino digitale con pagamenti; BLoC, architettura a feature folder, Material theming e test unitari/widget/integrazione;
- Sviluppato gestione coda e contingentamento nei ristoranti aziendali: tornelli digitali per la verifica degli accessi e palmari di cucina aggiornati in tempo reale con le prenotazioni in ingresso;
- Realizzato observability di piattaforma (event logging ricercabile, Sentry con persistenza errori ISO 27001, alerting salute su Discord), riducendo il triage incidenti da ore a minuti.

Web2Life SNC, Software Engineer – Verona, IT

Dic 2018 – Mag 2020

- Sviluppo Flutter cross-platform per le prime app consumer di prenotazione pasto nel settore della ristorazione collettiva.

Competenze

Leadership: team leadership, technical leadership, code review, mentorship, hiring, Agile/Scrum, Jira, Confluence, GitFlow, incident command, postmortem, gestione stakeholder esecutivi

Ingegneria: system design, architettura software, microservizi, REST API, OpenAPI, SDLC, CI/CD, IaC, TDD, riduzione debito tecnico, observability, live operations, conformità ISO 27001/9001, NIS2

ML e AI: PyTorch, YOLO, Label Studio, sviluppo assistito da AI (Gemini, Claude)

IoT e Embedded: Arduino, ESP32, CAN bus, MQTT

Stack: PHP/Laravel/Symfony/CodeIgniter, HTML/CSS/JavaScript, TypeScript, React, Flutter, Python/FastAPI, Go, MySQL, PostgreSQL, Redis, GCP, Kubernetes, Docker, Terraform

Lingue: Italiano (madrelingua), Inglese (B2 certificato, C1 in corso)

Progetti Personali

App Chef Personale e Social del Cibo

Creatore · Flutter, BLoC, FastAPI, SQLAlchemy, PyTorch, OpenAPI, Kubernetes, OpenTofu, Hetzner Cloud

- Sviluppo di una piattaforma social del cibo in stile GialloZafferano con generazione AI di ricette personalizzate su gusti, antipatie e allergie alimentari;
- Client Flutter + BLoC con SDK generata via OpenAPI; due backend FastAPI in Python (API di piattaforma, servizio ML PyTorch per le ricette);
- Deploy con Kubernetes su Hetzner Cloud utilizzando IaC OpenTofu e autoscaling.

Plastico Ferroviario H0 Smart

Creatore · Java, Arduino, ESP32, C++ , CAN bus, MQTT

- Realizzazione di un plastico ferroviario in scala H0 1:87 con integrazione smart city e gestione automatica dei treni;
- Rete di microcontrollori Arduino ed ESP32 su CAN bus e MQTT per illuminazione, segnalamento e controllo treni coordinato;
- Backend Java centralizzato come coordinatore dei device tramite chiamate HTTP e messaggi MQTT.

Rete Server Minecraft

Creatore · Java, Spring Boot, gRPC, Protobuf, NATS, Redis, SQL, TCP Proxies, GitHub Actions

- Costruita e gestita una rete server Minecraft con picco di ~80 giocatori concorrenti;
- Microservizi Spring Boot con gRPC/Protobuf per gestione socket ad alta concorrenza e pattern distribuiti;
- NATS per la distribuzione di messaggi tra server e Redis per il caching distribuito dei dati.

Formazione

Università degli Studi di Verona, Laurea Magistrale in Informatica e Ingegneria Informatica (LM-18)

Focus su AI, machine learning, cybersecurity, crittografia, big data e programmazione parallela su GPU.

Verona, IT

Ott 2025 – presente

Università degli Studi di Verona, Laurea Triennale in Informatica e Tecnologie del Computer (L-31)

Conseguita lavorando.

Ott 2018 – Mar 2024